

DIGIWEET 32

Nieuws en ontwikkelingen op het gebied van ICT voor mensen met een visuele en verstandelijke beperking

THE COMPANION ROBOT



Bett congres Londen

Eind maart was het Bett congres in Londen, gericht op educatieve technologie.

Interessant was de [interactive sandbox van Lithuaniaia tech](#). Een zandbak gevuld met kinetisch zand. Daarboven een projector met spellen die projecteert op het zand. Zo kun je door o.a. graven een schatkist vinden of een vulkaan bouwen die tot een uitbarsting komt. Er is voor zand gekozen omdat tactiele waarneming ons gehele lichaam stimuleert. Het werken met zand geeft een positief effect op het welzijn. De zandbak staat op wielen en is dus verrijdbaar. Het contrast van sommige voorwerpen is helaas niet altijd even duidelijk. De ontwikkelaar van dit product

wil graag samen werken om de spellen beter zichtbaar te maken.

Bluefrog presenteerde [Buddy the emotional robot](#). Buddy is een robot die kan helpen in het onderwijs, maar ook in de zorg. Hij kan ondersteunen bij autisme, gezelschap houden, zelfredzaam te worden of te blijven en ondersteunen met communicatie naar verwanten. Buddy wordt ook ingezet in de ouderenzorg.

Verder nog het programma [reflex van Microsoft](#), een onderdeel van TEAMS. Een leerling of cliënt geeft zelf aan hoe hij/zij zich voelt. Met emoticons of fysieke mageneten en een woord. Daardoor is er meer inzicht in hoe het met de leerling/cliënt gaat.

Kort nieuws

Producten lenen

Het VisioLab leent verschillende producten uit aan Visio collega's en cliënten. Bijvoorbeeld de Bleu2Switch, de Cosmo of een VR bril. [Kijk eens welke producten er te lenen zijn](#). Misschien zit er iets bij om te proberen met jouw leerling of cliënt.

Intranet pagina

We zijn druk geweest met het maken van een mooie themapagina op intranet over technologie voor VVB. De pagina is [via deze weg](#) bereikbaar voor Visio collega's. Mis je dingen? Wil je graag bepaalde onderwerpen terug vinden of heb je andere tips? Laat het vooral weten door te mailen naar visiolab@visio.org!

YouTube snelheid aanpassen

De afspeelsnelheid van video's kun je aanpassen door op het tandwiel te klikken in de balk onderaan de video. Zet de snelheid op 0,75 zodat alles net wat langzamer gaat.



Social media tip

De Bett is een wereldwijde community voor educatieve technologie. Naast een website en verschillende congressen die wereldwijd georganiseerd worden kun je de BETT volgen via diverse kanalen:

- Twitter @Bett_show
- Facebook [facebook.com/bettglobal](https://www.facebook.com/bettglobal)
- LinkedIn <https://www.linkedin.com/company/bettshow/>

Getest: Timio



Kosten: €90,= voor een speler met 5 disks

De Timio is een draagbare audio- en muziekspeler, die werkt op batterijen. Door middel van een speciale disc kan je op de Timio spelletjes spelen, maar ook verhalen en muziekfragmentjes luisteren. De Timio is in combinatie met een hoofdtelefoon te gebruiken. De Timio is makkelijk in gebruik. Na aanzetten kan je meteen aan de slag met verschillende discs.

Het doel is om spelenderwijs educatieve activiteiten aan te bieden aan verschillende doelgroepen. Kleine spelletjes zoals dieren aanklikken waar daarna uitleg over wordt gegeven. De cliënten worden geprikkeld om plaatjes aan te klikken om

te horen wat er over gezegd wordt of ze worden uitgedaagd hun kennis uit te breiden.

De afbeeldingen op de schijf staan dicht op elkaar en zijn niet voelbaar. Het oppervlak van de schijf en de afbeeldingen zijn glad, dus niet te voelen. De spelletjes zijn hierdoor lastiger te spelen. De verhaaltjes, liedjes en informatie kunnen door het willekeurig aanraken van een gebied geactiveerd worden. Slechtziende kunnen de Timio nog zelfstandig gebruiken. Om alle mogelijkheden te benutten is het voor blinde cliënt noodzakelijk om samen de mogelijkheden moeten ontdekken.

Geschreven door Johdai Smit en Sandra Eliassen

Robotica project

In de maanden maart en april hebben cliënten van Visio nagedacht over hoe hulprobots hen kunnen ondersteunen bij verschillende activiteiten.

Wat prominent naar voren komt is meer zelfstandigheid en minder afhankelijk zijn van een ander. Onderwerpen die naar voren komen zijn: hulp bij een rondje wandelen; je verhaal kwijt kunnen na een lange dag en afspraken herinneren. Ook hebben we meer inzicht gekregen in hoe een bewoner een robot kan zien als een potentiële gesprekspartner.

We gaan verder onderzoek doen naar veelvoorkomende hulpvragen en welke bestaande robots hier potentieel ondersteuning bij kunnen bieden.



App tip: Letters en klanken

In deze gratis Nederlandstalige app kan je oefenen met het leren van letters, klanken en woorden. Sommige oefeningen zijn geschikt voor oudste kleuters, andere vanaf groep 3.

Het scherm is overzichtelijk opgebouwd, de knoppen staan op een vast plek. Bij de instellingen kun je de achtergrondmuziek uitzetten en een groter lettertype kiezen. Als de letters te klein zijn kun je deze verder vergroten met de zoomfunctie.

Er staat veel informatie in beeld. Hou er rekening mee dat dit voor leerlingen/cliënten die moeite hebben om informatie te verwerken uit een drukke achtergrond erg lastig kan zijn.

Er zijn 5 soorten oefeningen:

1. Letters horen
2. Welke letter ontbreekt er?
3. Welk woord lees je?
4. Waar zie je de....?
5. Welk woord hoort bij het plaatje?

Je kunt steeds kiezen uit 5 oefeningen. Door op het plaatje te tikken start je de oefening. Als je op het pijltje linksboven tikt kom je weer terug op het beginscherm. In de oefening kan je de vraag laten herhalen door op het icoontje rechtsboven te tikken.

[De app is te vinden in de App Store.](#) En hij is ook beschikbaar voor [Android](#).

Geschreven door Esther Dubbeldam



DIGIWEET

2^e kwartaal 2023

**Ingen Kok en
Paul Op het Veld**

Projectleiders Wonen &
Dagbesteding

Miriam van Hees

ICT coördinator Onderwijs



ingenkok@visio.org
paulophetveld@visio.org
miriamvanhees@visio.org



@ingenWDCICT
@paulophetveld

Website tip: Steffie energie

De dure energie- en gasprijzen en energie besparen is op veel plekken een onderwerp van gesprek. We hebben al gemerkt dat dit onderwerp ook leeft onder bewoners. Steffie heeft hierop ingespeeld met een nieuw onderdeel op haar website over energie en energie besparen. Er zijn drie onderdelen in makkelijke taal. Alles wordt uitgesproken en verduidelijkt met plaatjes. Het eerste onderdeel gaat over de toekomst van energie, het tweede onderdeel over bespaartips en tot slot kun je het bespaarspel spelen. Helaas moet er in het spel op kleine onderdelen geklikt worden. Daardoor kan het spel niet zelfstandig gespeeld worden. Wel leuk om in een groep te doen met begeleiding. Alles is ook in een aantal andere talen in te stellen. [De website is hier te vinden.](#)

