

DIGIWEET 30

Nieuws en ontwikkelingen op het gebied van ICT voor mensen met een visuele en verstandelijke beperking



Closing the Gap

[Closing the Gap](#) is een jaarlijks congres in Minneapolis, Minnesota, Verenigde Staten. Het gaat tijdens dit congres om het delen van kennis en ervaringen van ondersteunende technologie (AT). Om netwerken met andere organisaties en leren van elkaar. Er zijn vele presentaties, waar praktische en toepasbare strategieën en best practice worden getoond en exposanten over de hele wereld om kennis te maken met de nieuwste technologieën die vandaag het verschil maken.

Er waren o.a. meerdere presentaties over het gebruik van schakelaars en het zelf maken daarvan. Meerdere presentaties over dit onderwerp werden gegeven

door een ergotherapeut die verbonden is aan een school in New York. Hij maakt schakelaars voornamelijk zelf met een 3D printer. Via een tweedehandswinkel krijgt hij elektronisch speelgoed met een aan/uit schakelaar. Met een groepje middelbare scholieren maakt hij dat speelgoed geschikt voor een schakelaar. Zodat hij dit schakelspeelgoed weer op zijn eigen school kan gebruiken.

Schakelaars en schakelspeelgoed worden ook ingezet bij lessen kunstzinnige vorming zoals te zien in [dit inspirerende filmpje](#).

Visio collega's [kunnen hier meer informatie en presentaties](#) vinden.

Kort nieuws

Thema kerst

Voor collega's van Visio hebben we een document gemaakt met 3 QR-codes die verwijzen naar kerstliedjes. Print het document, knip de kaartjes uit en plastificeer ze. De QR code kan met de camera van een iPad gescand worden. [Het document vinden jullie hier](#).

Cadeaugids

Op het Kennisportaal staan [tips voor technologische cadeaus](#) voor mensen met een meervoudige beperking.

iPad boekje vernieuwd

Het iPadboekje is weer helemaal herzien. Apps die niet meer verkrijgbaar waren zijn eruit gehaald. Er is samen met cliënten een nieuwe app toegevoegd: De Envision app. Vooral de eerste pagina's met uitleg over instellingen is vernieuwd. [Het boekje is voor iedereen te vinden op het Kennisportaal](#).



Social media tip

Deze keer het [YouTube kanaal](#) van Christopher Marotta. Hij is de ergotherapeut die genoemd wordt in het hoofdartikel. Op zijn YouTube kanaal zijn meerdere video's te vinden over het aanpassen van elektronisch speelgoed. Christopher gebruikt hierbij vaak een soldeerbout. Dat is wellicht niet voor iedereen weggelegd. [In dit filmpje 3 manieren om speelgoed aan te passen](#). Bij de laatste twee manieren hoeft je niet te solderen.



Getest: Pratende planstrook

In het kindercentrum in Haren gebruiken we de Story Sequencer. Misschien beter bekend als de pratende planstrook. Wij zetten die in als muziekplank. De plank bestaat uit 6 opnameknoppen, hiermee kunnen opnames van 10 seconden gemaakt worden. Onder elke knop staat een stukje van een liedje of bepaalde geluiden. Cliënten kunnen zelf de knoppen indrukken om de verschillende liedjes te beluisteren.

We hebben de vakjes verschillende kleuren gegeven en afgeplakt met folie zodat het schoongemaakt kan worden. Voor blinde cliënten hebben we gekozen voor papier met verschillend reliëf.

We hebben een houder laten maken zodat de muziekplank tegen een stootje kan en aan de muur bevestigd kan worden. Voordeel hiervan is dat de REC-knop is afgeschermd zodat de opnames niet gewist worden.

Je kunt de plank ook aanbieden op schoot of op tafel. Cliënten beleven er veel plezier aan. Actie-reactie wordt met dit speelgoed getraind en cliënten worden vaardiger in het indrukken van knoppen.

De pratende planstrook is bij meerdere leveranciers te koop voor €45,- exclusief verzendkosten.



Kort nieuws: Podcasts voor kinderen

Het aanbod voor kinderen op vlak van luistermedia is zeer veelzijdig. Voor kinderen zijn er informatieve-podcasts, speciale kinderreportages, luisterverhalen en veel meer. Een kindvriendelijke podcast heeft leeftijdsgeschikte thema's en taal, serieuze bronnen en heeft een reclamevrije inhoud. Achtergrondgeluiden en acteurs zijn niet te opgewonden en maken de kinderen niet bang.

Zoek bijvoorbeeld op [Podcastluisteren.nl](https://www.podcastluisteren.nl) naar "Kinderpodcast", "Wat jij niet ziet", "Boeken voor kinderen", "Het concertgebouw voor kinderen", "Calily" of "Brul" van dierenpark Amersfoort voor 3 – 6 jaar. Ook vind je hier het verhaal over [Fikkie de brandweerhond](#) en vijf afleveringen van [Podkin Eenoor](#). Meer informatief is de podcast "[Stokstaartjes](#)" waar kinderen vragen stellen die beantwoord worden door wetenschappers. Je kunt zelf nog veel meer aanbod vinden door te zoeken op "podcasts voor kinderen".



App tip: de klok app

Iedereen heeft vast wel eens gezien dat er een klok app op de iPad te vinden is. Maar gebruik je hem weleens? We kregen bij Closing the Gap een super handige tip over deze app die we graag delen.

“Game tijd” kan nog al eens een discussie opleveren. Een leerling of cliënt is nog lang niet uitgespeeld met een spelletje op de iPad maar het is toch echt tijd voor iets anders. Dit kan problemen opleveren die je met de klok app kunt oplossen.

Open de klok app en stel de timer in op het aantal minuten dat iemand de iPad mag gebruiken. Klik vervolgens op “Als timer eindigt”. Normaal stel je hier een geluid in wat afgaat als de tijd voorbij is. Nu scroll je helemaal naar beneden en vink daar “Stop afspelen” aan. Tot slot druk je op “Start”.

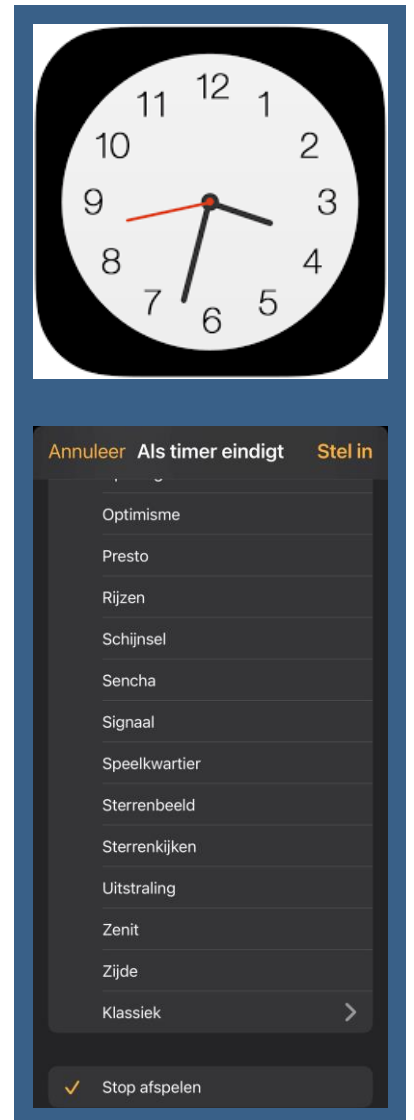
Als de tijd voorbij is gaat de iPad naar het begin scherm. Daardoor is meteen duidelijk dat er niet verder gespeeld kan worden. Je moet natuurlijk wel zorgen dat de inlogcode van de iPad niet bekend is bij de gebruiker ;-)

Leerlingen en cliënten die duidelijk spreken en wat handiger zijn met de iPad kunnen zelf een wekker zetten.

Zeg: “Hey Siri zet de wekker om half acht in de ochtend”.

Je kunt Siri ook vragen hoe laat je wekker gaat door te vragen: “Hey siri hoe laat gaat mijn wekker”.

Als de wekker afgaat zeg je: “Hey siri stop de wekker”.

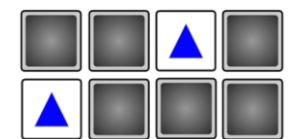


Website tip: Papunet games

Op deze [Finse website](#) staan ook een aantal spellen die niet talig zijn en dus prima gespeeld kunnen worden als je geen Fins spreekt. Veel van de spellen zijn geschikt voor het oefenen van verschillende vaardigheden. De meeste spellen worden bediend met de spatiebalk en de enter-toetsen of met schakelaars.

Je kunt o.a. memory spelen met kleuren en vormen. En je kunt kiezen voor 2, 4 of 6 paar kaartjes. Een ander spel is vormen puzzels waarbij je het juiste plaatje in het contour moet plaatsen. Er zijn 5 verschillende thema's voor deze puzzels met allemaal leuke geluiden.

Er zijn in alle spellen instellingen te maken zoals wel of niet het geluid afspelen.



DIGIWEET

4^e kwartaal 2022

**Ingen Kok en
Paul Op het Veld**

Projectleiders Wonen &
Dagbesteding

Miriam van Hees

ICT coördinator Onderwijs



ingenkok@visio.org
paulophetveld@visio.org
miriamvanhees@visio.org



@ingenWDCICT
@paulophetveld