

DIGIWEET 21

Nieuws en ontwikkelingen op het gebied van ICT voor mensen met een visuele en verstandelijke beperking



Drie cliënten van Visio W&D in Huizen testen de Pillo games

Piraten game voor de Pillo

Pillo is een spelcomputer waarbij de games worden bestuurd met een kussen als gamecontroller. Door met het kussen te schudden, te draaien, erop te slaan of het te knuffelen. De bestaande Pillo-spellen zijn vaak gebaseerd op bewegende beelden.

Pillo heeft samen met Visio in het afgelopen jaar een nieuwe game ontwikkeld. Speciaal voor mensen met een visuele én verstandelijke beperking. Doel is dat het spel gespeeld kan worden op basis van geluid. Waardoor je ook als je niet kunt zien het spel kunt spelen. Voor de ontwikkeling van de nieuwe game is gestart met het bedenken van een verhaallijn. Het thema "piraten" is bedacht door

een groep Visio-clieënten. Ook hebben zij input gegeven voor de namen van karakters in het spel, ideeën voor het verhaal en geluiden.

Op basis daarvan is een prototype ontwikkeld. Dit prototype is getest door cliënten van Visio in Huizen, Vries en Echten. Alle bevindingen zijn verwerkt in de definitieve versie. De cliënten die geholpen hebben zijn enthousiast over het resultaat.

Het streven is om in het najaar het spel feestelijk te introduceren op de verschillende dagbestedingen van Visio. Het spel komt in 2021 ook beschikbaar voor mensen buiten Visio. [Tegen die tijd meer informatie via Pillo.](#)

Kort nieuws

Onderzoek relaxkussens

Op de Visio locatie in Vries wordt onderzoek gedaan naar een aantal relaxkussens. De Somnox, de kozieme en de Inmu. Deze laatste is nu ook te huur. Drie maanden huur voor € 65,00 excl. BTW per maand. Daarna is er de mogelijkheid om hem te kopen. Meer informatie via 0181-479356 of info@inmutouch.nl

VisioKiddo nieuwsbrief

Een nieuwsbrief met tips voor ouders en verzorgers van een kind tot 7 jaar met een visuele beperking. In de nieuwsbrieven komen zowel digitale als niet-digitale tips en adviezen aanbod. VisioKiddo is te vinden door VisioKiddo als zoekopdracht te geven op het: <https://kennisportaal.visio.org/>

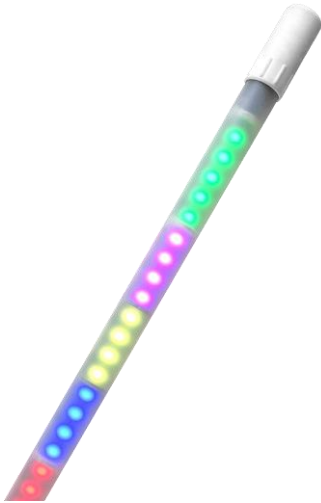
TV ondertiteling vergroten

Het lezen van de ondertiteling op de televisie is voor veel slechtziende mensen een probleem. Recent is de Vo-box geïntroduceerd. Het is een hulpmiddel waarmee de ondertiteling op tv kan worden vergroot tot maximaal 200%. Meer informatie op het [kennisportaal](#) of [YouTube](#).



@researchemb Dit is de academische werkplaats van de Rijksuniversiteit Groningen. Zij werken o.a. mee aan het project Sterker Samen EMB gericht op het verbeteren van de kwaliteit van leven van gezinnen met een kind met (Z)EVMB

Getest: Moofie



De Moofie is een pratende stok waarmee je beweegactiviteiten kunt doen. De Moofie zegt stap voor stap wat je moet doen, ondersteunt met licht en muziek. De oefeningen kunnen zittend en/of staand uitgevoerd worden. Naast de beweegactiviteiten staan er ook spelletjes en luisterverhalen op.

De activiteit is uitgevoerd in groepjes van vijf cliënten, maar ook individueel. In een groepje krijgt één cliënt met rest visus de Moofie, de anderen krijgen een gewone stok of flexibeam. Samen met de Moofie in beweging zijn bleek op deze manier erg goed te werken. En de begeleider heeft de handen vrij, om cliënten die het niet goed begrijpen te ondersteunen.



Cliënten van de Blauwe Kamer probeerde de Moofie beweegstok uit. Bewegingsagoog Martine Schets zette haar bevindingen op papier.

De Moofie is ingezet bij de bewegingsagogie, fysiotherapie en recreatieve beweging bij mensen met een matige en ernstige verstandelijke beperking. Er is vooral gebruik gemaakt van de beweegactiviteiten die de Moofie biedt.

Cliënten met **licht tot matige verstandelijke beperking** en een rest visus kunnen de stok zelfstandig gebruiken. Bij de cliënten met een **ernstige verstandelijke beperking** wordt de verbale ondersteuning wisselend ervaren. Vaak begrijpen ze de opdracht niet.

Het volledige verslag is te lezen op het [Visio kennisportaal](#).

Webinar Bedieningsmogelijkheden iPad

Wat is mogelijk wanneer iemand motorisch beperkt is en de iPad wil gebruiken? Er zijn knoppen die met de iPad verbonden kunnen worden om de iPad te bedienen. Hoe bruikbaar zijn deze voor de doelgroep die zowel visuele als motorische beperkingen heeft? Visio collega Miranda Zwijgers demonstreerde op 27 augustus de mogelijkheden die zij inmiddels heeft ontdekt. Voor medewerkers van Visio die dit webinar gemist hebben is er goed nieuws; via [deze link](#) is haar verhaal terug te zien.



App tip: Soundingboard

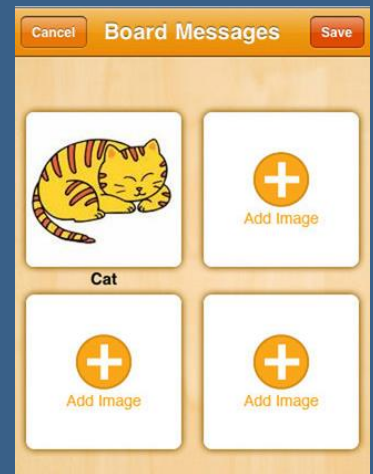
Met de app Soundingboard maak je van je iPad een communicatieapparaat. Je kunt zelf de teksten inspreken en kiezen uit plaatjes die al in de app staan maar ook eigen foto's toevoegen. Er zijn een aantal borden te koop maar deze zijn Engelstalig. Beter is het daarom om een eigen bord voor een leerling of cliënt te maken.

Tips om deze app te gebruiken:

- Maak een bord met een bepaald thema. Bijvoorbeeld broodbeleg. Bij elke foto spreek je in wat het is. De cliënt kan zelf aanwijzen wat het gewenste beleg is. Doordat de naam van het broodbeleg wordt uitgesproken krijgen ook

mensen die niet spreken een stem.

- Een andere manier om de app te gebruiken is door een plaatje aan te laten tikken, er wordt dan een woord uitgesproken. Door het woord te laten herhalen door de leerling/cliënt kan spraak geoefend worden.
- Een andere optie is om er een spel mee te maken. Er wordt bijvoorbeeld een bord met afbeeldingen van dieren gemaakt met bijbehorende geluiden. De begeleider stelt de vraag wat voor geluid maakt een kat. Door op het plaatje van de kat te klikken kan gehoord worden of het juiste antwoord werd gegeven.



De app is [hier](#) te vinden in de app store.

Website tip: Gamelab van Sherpa

Bij Sherpa draait al een aantal jaar het "Gamelab". In dit Gamelab komen vrijwilligers, stagiaires en cliënten met een licht verstandelijk beperking bij elkaar om games te maken. De groep waarvoor de games gemaakt worden zijn mensen met een ernstig meervoudige beperking. De games zijn eenvoudig, vaak gericht op actie-reactie. Er is bijvoorbeeld een game waarbij je vuurwerk kunt laten knallen, een spel waarbij je de seizoenen kunt beleven in beeld en geluid, maar ook een game voor mensen met slaapproblemen (muziek in de nacht). Het voordeel van deze games is dat er geen reclame inzit en dat je er niet makkelijk uit kunt. Nadeel is dat de games alleen voor Android en Windows gemaakt worden. Via een iPad kunnen deze games niet gespeeld worden.

Kijk voor alle spellen op deze website:
<https://digilab.sherpa.org/gamelab>

DIGIWEET
3^e kwartaal 2020

**Ingen Kok en
Paul Op het Veld**
Projectleiders Wonen &
Dagbesteding

Petra Hakvoort
ICT coördinator Onderwijs



ingenkok@visio.org
petrahakvoort@visio.org



@ingenWDCICT
@petrahakvoort