

# DIGIWEET 25

Nieuws en ontwikkelingen op het gebied van ICT voor mensen met een visuele en verstandelijke beperking



## Pillo piraat Sam

Al eerder schreven we over de Pillo spelcomputer. De games van deze spelcomputer worden bestuurd met kussens als game controller. Dit is terug te lezen in de Digiweet 1<sup>e</sup> kwartaal 2018.

Samen met cliënten uit Vries, Echten en Huizen is een nieuw spel gemaakt. Cliënten bedachten het thema van het spel: piraten, zij bedachten de namen van de personages: kapitein Sam, papagaai Rocco en piraat Zwartbaard, de gemeenste piraat van de zee.

Ook bedachten cliënten de avonturen die Kapitein Sam en Rocco mee maken. Zo zwemmen ze met dolfijnen, doen ze boodschappen en koken. Ook wordt hun boot

aangevallen door een gigantische inktvis en als alle avonturen doorlopen zijn vinden ze een schat.

Het spel is voornamelijk gebaseerd op geluid. Het is een soort hoorspel geworden. Tijdens het verhaal moeten de spelers Sam en Rocco helpen door bijvoorbeeld op het kussen te slaan, het te knuffelen of het kussen boven het hoofd te houden.

Er zijn 3 verschillende niveaus waarop het spel gespeeld kan worden. Ook is er een optie om de spraak langzamer te laten gaan en om ondertiteling aan te zetten.

Het spel komt in oktober 2021 beschikbaar voor iedereen.

## Kort nieuws

### Webinar iExpress

Al eerder schreven we over de toolkit iExpress waarmee ICT vaardigheden van mensen met EMB in kaart gebracht kunnen worden. Een korte samenvatting vind je door [dit filmpje](#) te kijken. Ook is er een webinar gegeven, deze is terug te kijken door [hier te klikken](#). Wil je de software downloaden dan kan dat via [deze website](#).

### App tips voor jonge kinderen

Om de wereld te leren kennen en je te ontwikkelen als kind met een visuele beperking zijn apps een handig hulpmiddel. [In dit overzicht](#) staan geschikte en leerzame apps die getest zijn op bruikbaarheid voor slechtziende en blinde kinderen. Het overzicht wordt regelmatig aangevuld.

### Studio Bovenweg

Wekelijks maken cliënten bij Visio in Huizen radioprogramma's. De opzet van de programma's is eenvoudig: korte actualiteiten /interviews en heel veel muziek! De programma's worden live uitgezonden vanuit een voor de doelgroep aangepaste radiostudio aan de Bovenweg in Huizen. De uitzendingen kunnen beluisterd worden via: [www.studiobovenweg.nl](http://www.studiobovenweg.nl)



### @MirandaWedekind

Miranda is o.a. onderwijsbegeleider, kleuterleerkracht en ICT-er. Op haar social media kanalen geeft ze tips over digitale geletterdheid en 21<sup>e</sup> eeuwse leren voor jonge kinderen.



O.a. te koop bij [Elke Verschuur](#). Let bij de aanschaf ook op hoeveel seconde inspreektijd er is en of dit voldoende is voor de activiteiten die je wilt doen. Prijzen voor 6 knoppen tussen €50 en €90.

## Getest: Praatknoppen

Een praatknop is een klein, apparaatje waarmee gesproken taal en geluiden kunnen worden opgenomen en afgespeeld. De knoppen bestaan in verschillende kleuren, maten en vormen. De opname tijd verschilt van 8 tot 80 seconden. De spraak is gemakkelijk op te nemen. En je kunt steeds opnieuw teksten inspreken.

De knop kan gebruikt worden om een korte boodschap in te spreken. Bijvoorbeeld: "ik heb dorst". De gebruiker van de knop kan door op de knop te drukken duidelijk maken dat hij of zij iets wil drinken. Waardoor iemand meer zelfstandigheid krijgt.

Er zijn veel mogelijkheden met deze knoppen. Je kunt verschillende dierengeluiden opnemen,

de geluiden afspelen en dan het juiste geluid laten zoeken (waar is de kikker?). Voor mensen die nog voldoende zien is het leuk om plaatjes van dieren te printen. Iemand kan dan zelfstandig de knop met het geluid van de kikker op het plaatje van leggen.

Andere ideeën:

- Tellen
- Dagen van de week
- Rijnwoorden bij elkaar zoeken
- Zinnen van een liedje of rijmpje los inspreken en in de goede volgorde laten leggen
- Beurt leren nemen: bijvoorbeeld het refrein van een liedje op een knop inzingen. Als je samen het lied zingt kan de gebruiker van de knop het refrein "zingen".

## QR code scannen en zelf maken

Steeds vaker kom je een QR code tegen. Bijvoorbeeld in de inspiratieboxen. Je scant een QR code heel makkelijk door de camera van de iPad of iPhone te openen en deze op de QR code te richten. Boven in het scherm zie je een melding en daar tik je op. Dan wordt er een link geopend. Meestal vind je meer informatie over een product.

Zelf een QR code maken kan ook heel makkelijk. Je gaat naar deze site <https://gratisqrcode.nl/> Daar doorloop je de stappen. Zo kun je bijvoorbeeld een QR code maken van een liedje op YouTube. Je drukt de code af, eventueel met een foto van de artiest erbij. Een cliënt kan dan zelf de code scannen en naar het nummer luisteren.



## App tips: Sound Shake

De app Sound Shake heeft een rustige witte achtergrond met een goed contrast. Als je de app start staat er 1 bol op het scherm. Raak het scherm aan om meer bollen tevoorschijn te toveren. Bij het verschijnen van een nieuwe bol hoor je een toon. De bollen bewegen rustig over het scherm en zodra ze elkaar raken klinken er nieuwe tonen. Raak een bol aan en hij verdwijnt van het scherm. Voor mensen die helemaal niet kunnen zien is het ook een fijne app om te gebruiken. Zij kunnen genieten van de verschillende (rustige) geluiden die te horen zijn.

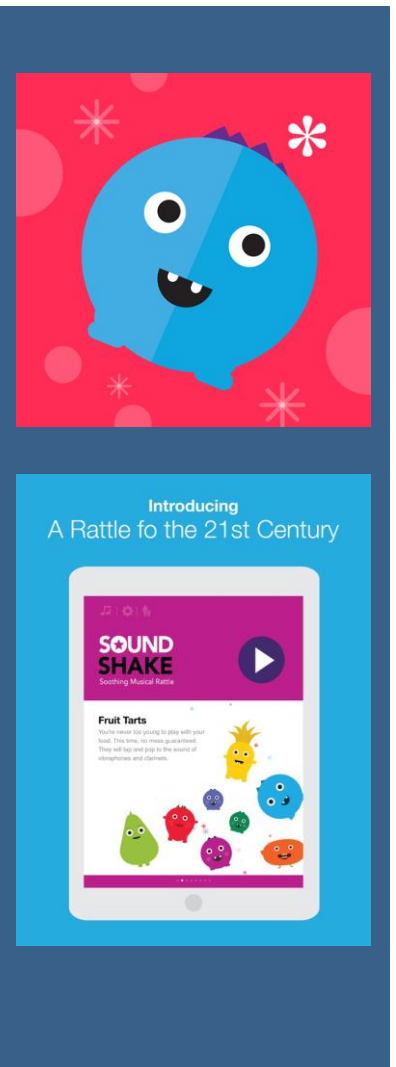
Leuk voor mensen die kunnen zien en moeilijkere opdrachten aan kunnen is om bijvoorbeeld te vragen om alle oranje ballen van het scherm te halen.

Er zijn veel instellingen te maken waardoor de app voor veel mensen geschikt gemaakt kan worden. Klik op het tandwiel linksboven in de app en wijzig:

- Het formaat van de vormen
- De snelheid waarin de vormen bewegen
- Het maximaal aantal vormen
- Handsfree modus: alleen kijken en luisteren naar de bewegende vormen
- Kleur van de vorm wijzigen bij contact

Met de pijl in de linkerbovenhoek ga je weer terug naar het startscherm.

In de gratis versie kan één level uitgeprobeerd worden. Eventueel zijn er meerdere levels te koop voor €2,99



## Website tip: Blob opera

Blob opera is gemaakt door Google. Op het scherm zie je een soort Barbapappa achtige figuren. Wanneer je deze aanraakt en over het scherm beweegt "zingen" ze in verschillende toonsoorten. Bas, tenor, sopraan etc. Je kunt dit doen door met je vinger over een touchscreen te bewegen maar ook met de muis zijn de figuren aan te zetten tot zingen. Hiermee kunnen daardoor ook muisvaardigheden geoefend worden.

Daarnaast is er een optie om de Blobbers zelf te laten zingen in verschillende wereldsteden. Alleen kijken en luisteren is dan voldoende.

[Je vind de website hier.](#)



### DIGIWEET

3<sup>e</sup> kwartaal 2021

**Ingen Kok en  
Paul Op het Veld**

Projectleiders Wonen &  
Dagbesteding

**Miriam van Hees**

ICT coördinator Onderwijs



[ingenkok@visio.org](mailto:ingenkok@visio.org)  
[paulophetveld@visio.org](mailto:paulophetveld@visio.org)  
[miriamvanhees@visio.org](mailto:miriamvanhees@visio.org)



@ingenWDCICT  
@paulophetveld